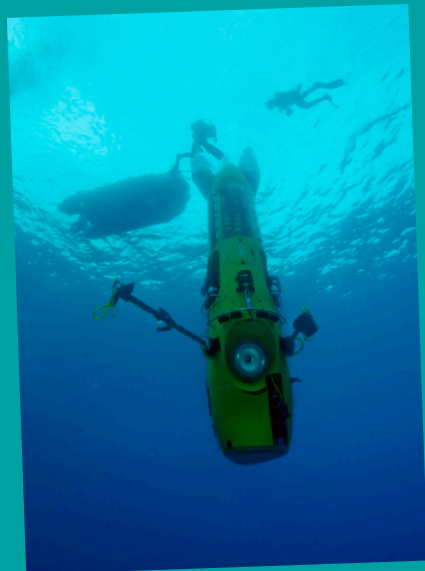


DEEPSEA CHALLENGER



© Photo with courtesy of Charlie ARNISON

LONGUEUR : 2,34 m

PROFONDEUR : 1,50 m

HAUTEUR : 7,30 m

DIAMÈTRE DE LA SPHÈRE HABITABLE : 1,09 m

POIDS : 11,8 t

PROFONDEUR DE PLONGÉE MAXIMALE : 10 908 m

AUTONOMIE EN PLONGÉE : 56 h

ANNÉE DE LANCEMENT : 2012

ANNÉE DE DÉSARMEMENT : toujours en activité

NOMBRE DE PLONGÉES : 13 plongées (en 2012)

LE SAVAIS-TU ?



James CAMERON est un réalisateur de films à effets spéciaux. Lors du tournage de *Titanic*, il a utilisé le procédé de l'incrustation. Cela consiste à filmer un personnage devant un fond vert, couleur que l'on remplace ensuite par n'importe quelle image pour créer des effets spéciaux. C'est pour cette raison que *DEEPSEA CHALLENGER* est vert.

DEEPSEA CHALLENGER



FONCTIONNEMENT

DEEPSEA CHALLENGER ne peut accueillir qu'une seule personne. Le pilote est recroquevillé en position assise, la tête baissée à cause de l'inclinaison de la coque. La sphère habitable mesure 1,09 m de diamètre.

DEEPSEA CHALLENGER descend à une vitesse de 150 m par minute et remonte à 3 m par seconde.

Les projecteurs éclairent les fonds marins tandis que le pilote effectue des prélèvements grâce à un bras téléguidé. La récolte est ensuite déposée dans une boîte hermétique. Une caméra fixée à l'extrémité d'un bras télescopique permet de filmer les fonds marins.

PAROLES D'OCÉANAUTE

James CAMERON est le co-concepteur et le pilote du *DEEPSEA CHALLENGER* :



Après des semaines d'entraînement au pilotage, ma main se pose sans hésiter sur la commande de contrôle ou l'interrupteur adéquat. À ce stade, je n'ai aucune appréhension. Je n'éprouve que de la détermination à accomplir la mission que nous nous sommes fixée et une excitation enfantine devant l'inconnu.

Pendant plusieurs minutes, j'absorbe le calme de ce lieu étrange, éloigné de toute expérience humaine. Des yeux humains n'ont été à cette profondeur qu'une seule fois auparavant.



© Benoit SANSON / La Cité de la Mer

Maquette de la collection de La Cité de la Mer

